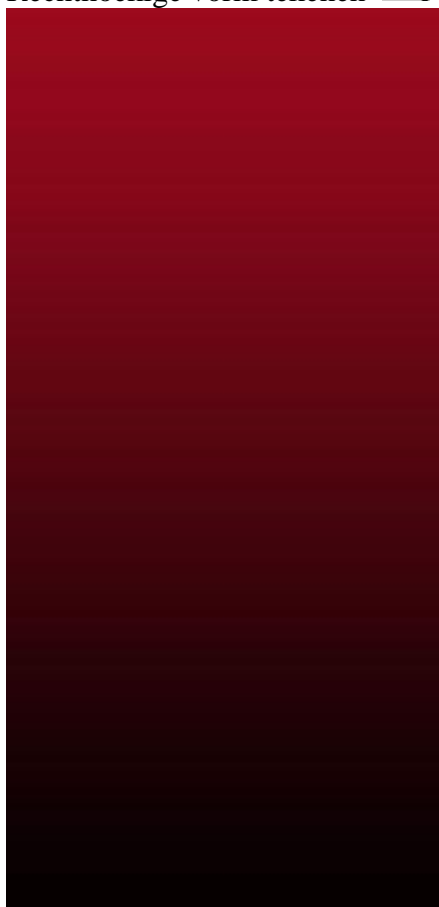


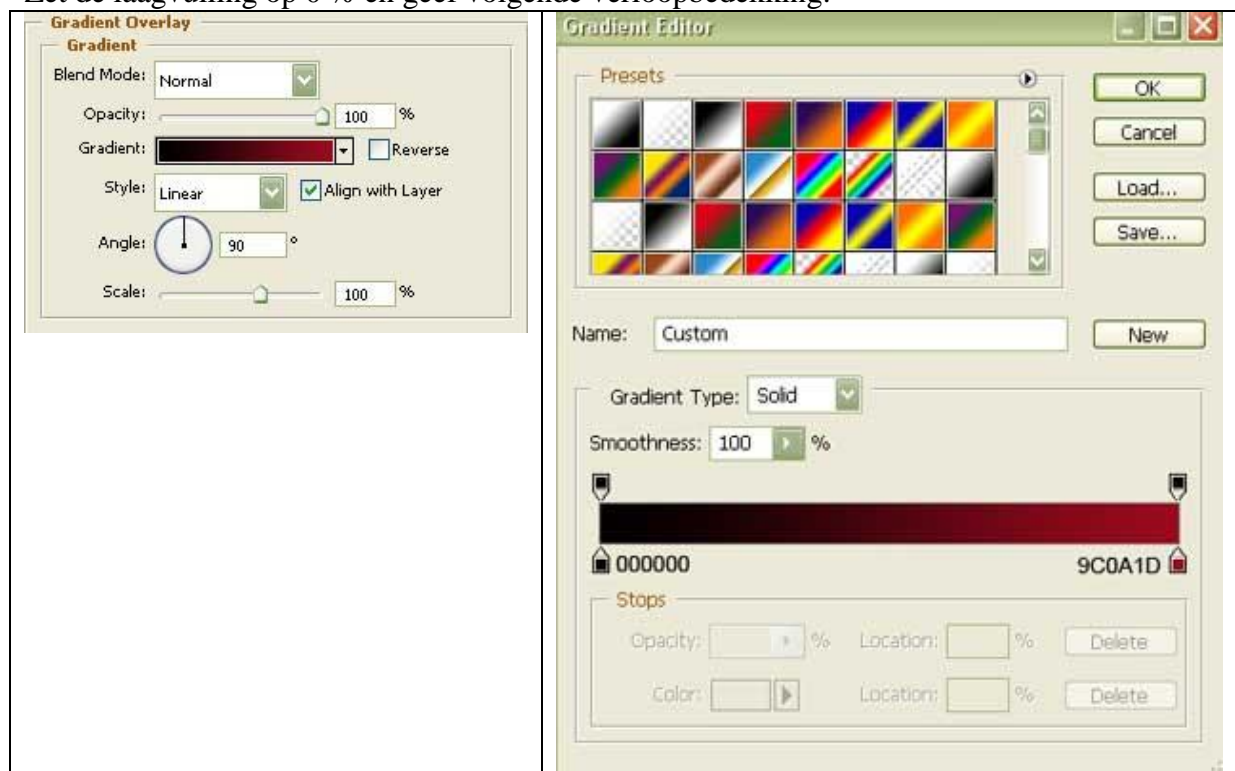
Valentijn4

1) Nieuw document = 550 ×900 px, 72 dpi.

Rechthoekige vorm tekenen  over het gehele canvas = achtergrondlaag.



Zet de laagvulling op 0 % en geef volgende verloopbedekking:



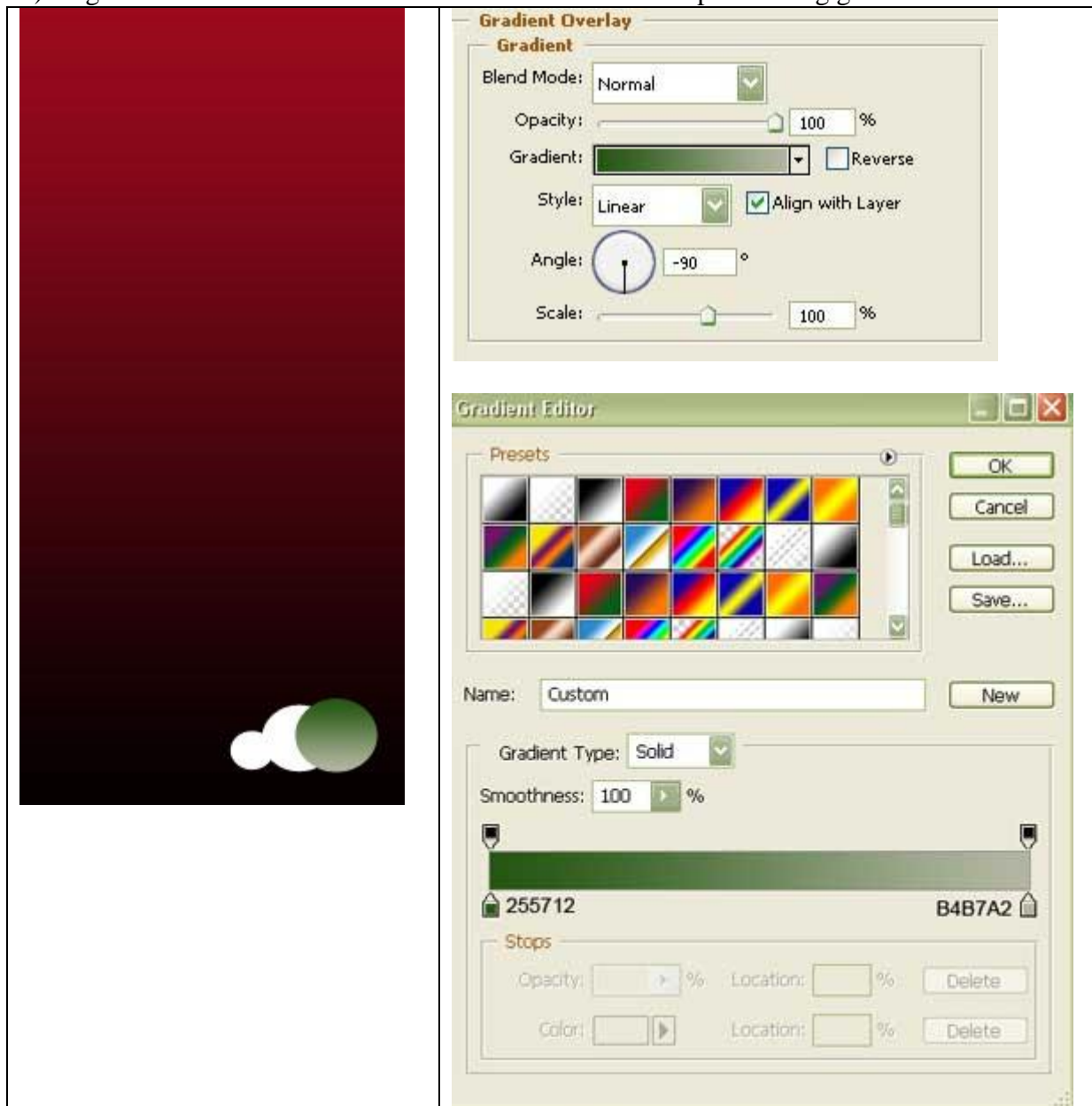
2) Witte cirkelvorm  tekenen onderaan de afbeelding:



Deze vormlaag dupliceren, met vrije Transformatie verplaatsen en kleiner maken.

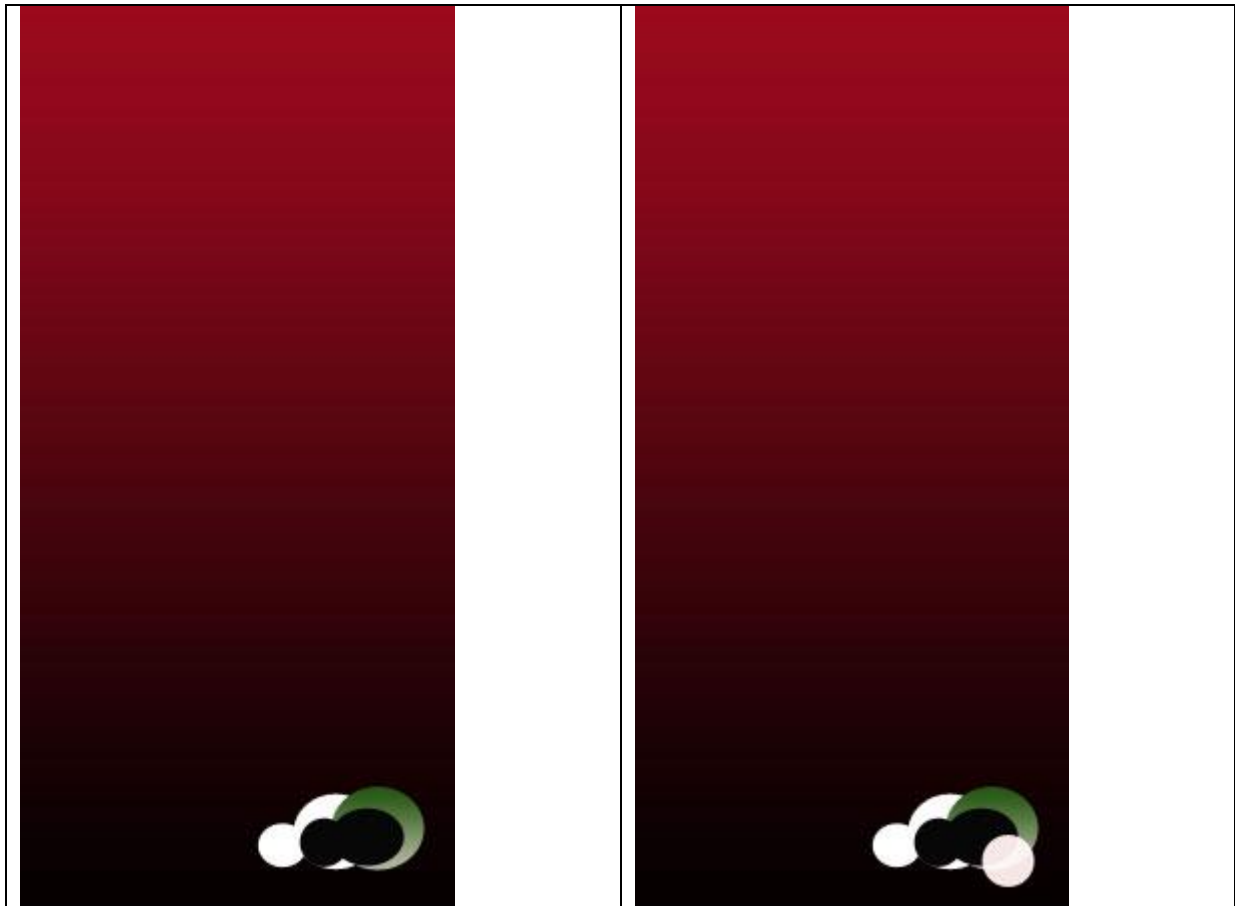


3) Nog zo'n cirkelvorm tekenen en dan onderstaande verloopbedekking geven:

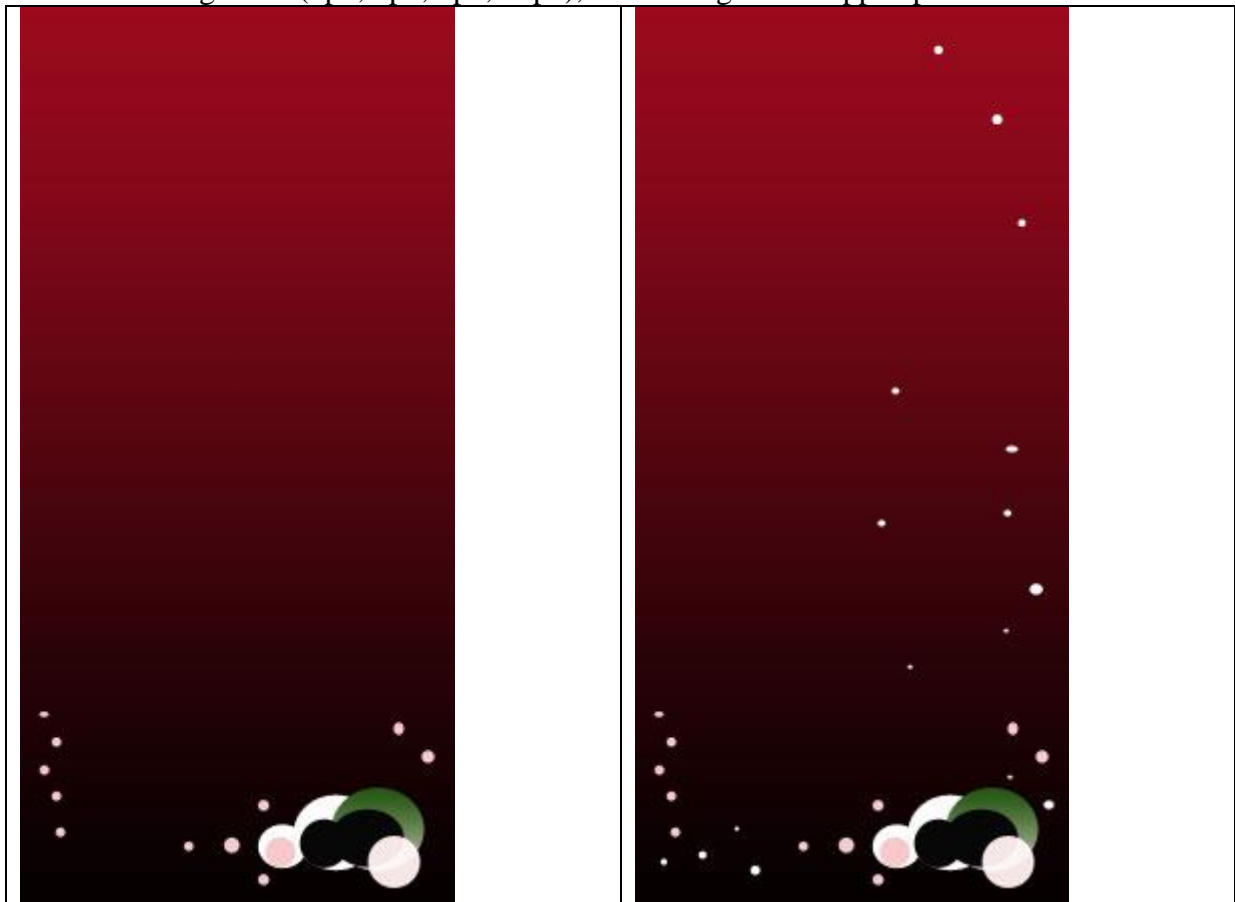



4) Nog twee zwarte cirkelvormen tekenen.

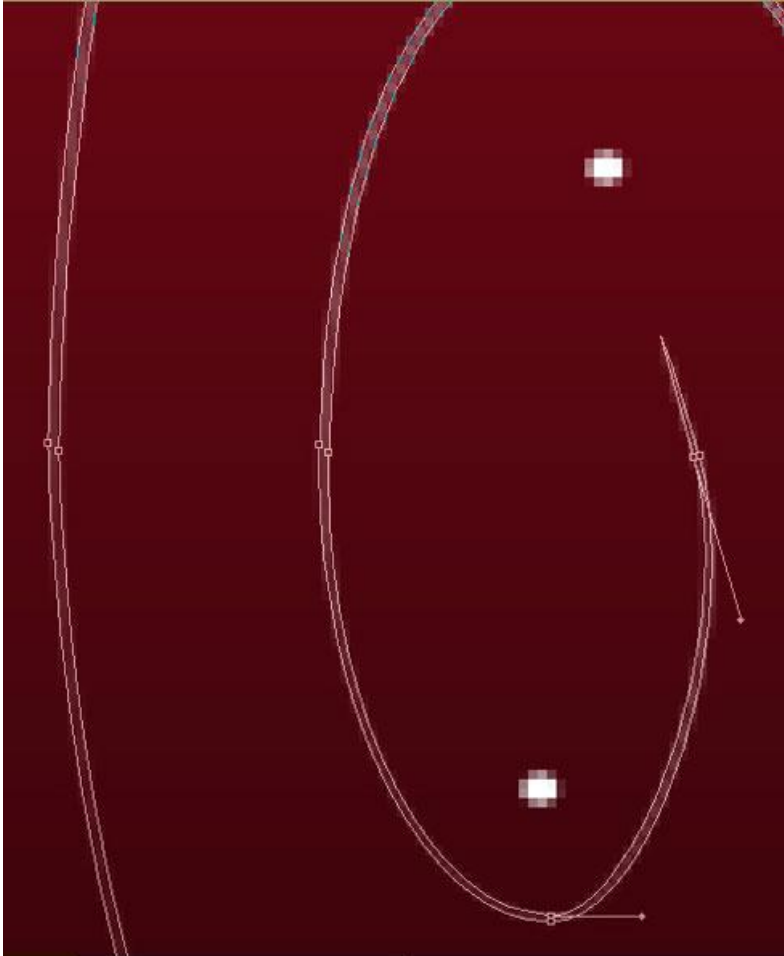
Daarna nog een cirkelvorm , kleur = # F7E7E8.



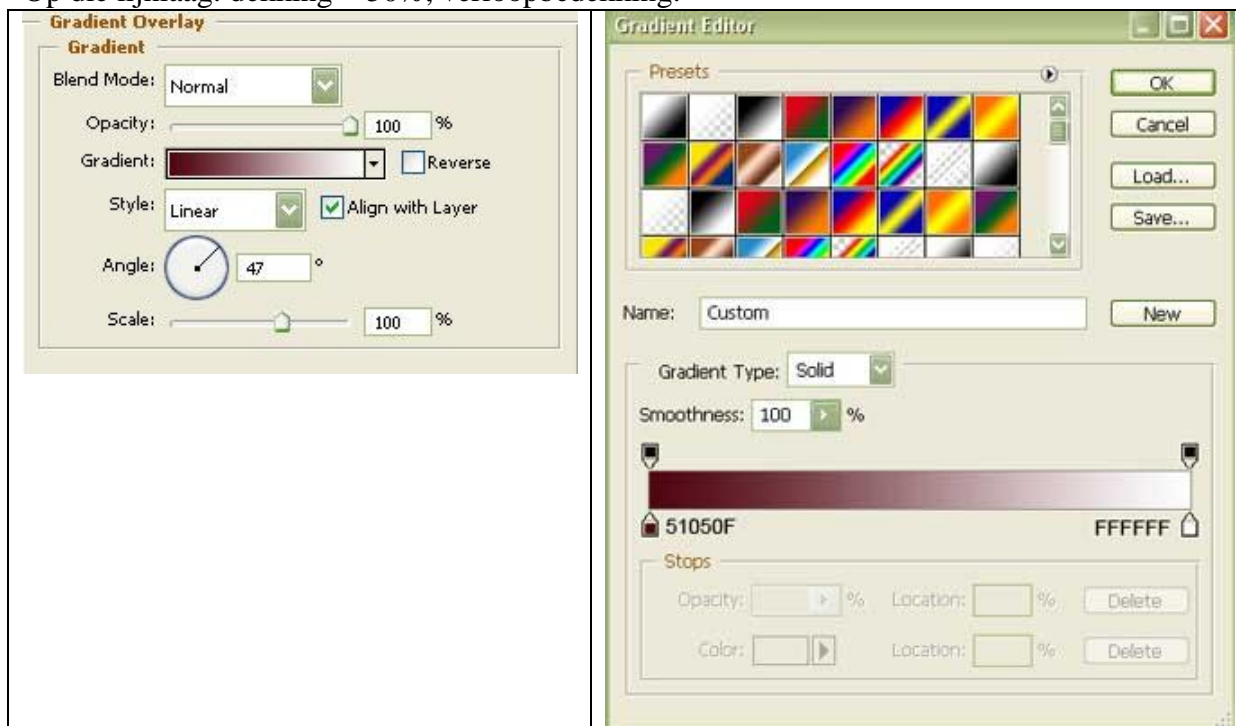
5) Nog altijd met hetzelfde vormgereedschap en kleur = # F7C9CC heel veel kleine cirkels tekenen; Je kan ook een nieuwe laag nemen en stippen plaatsen met een hard penseel van verschillende grootte (5px, 7px, 9px, 13px), daarna nog witte stippen plaatsen.



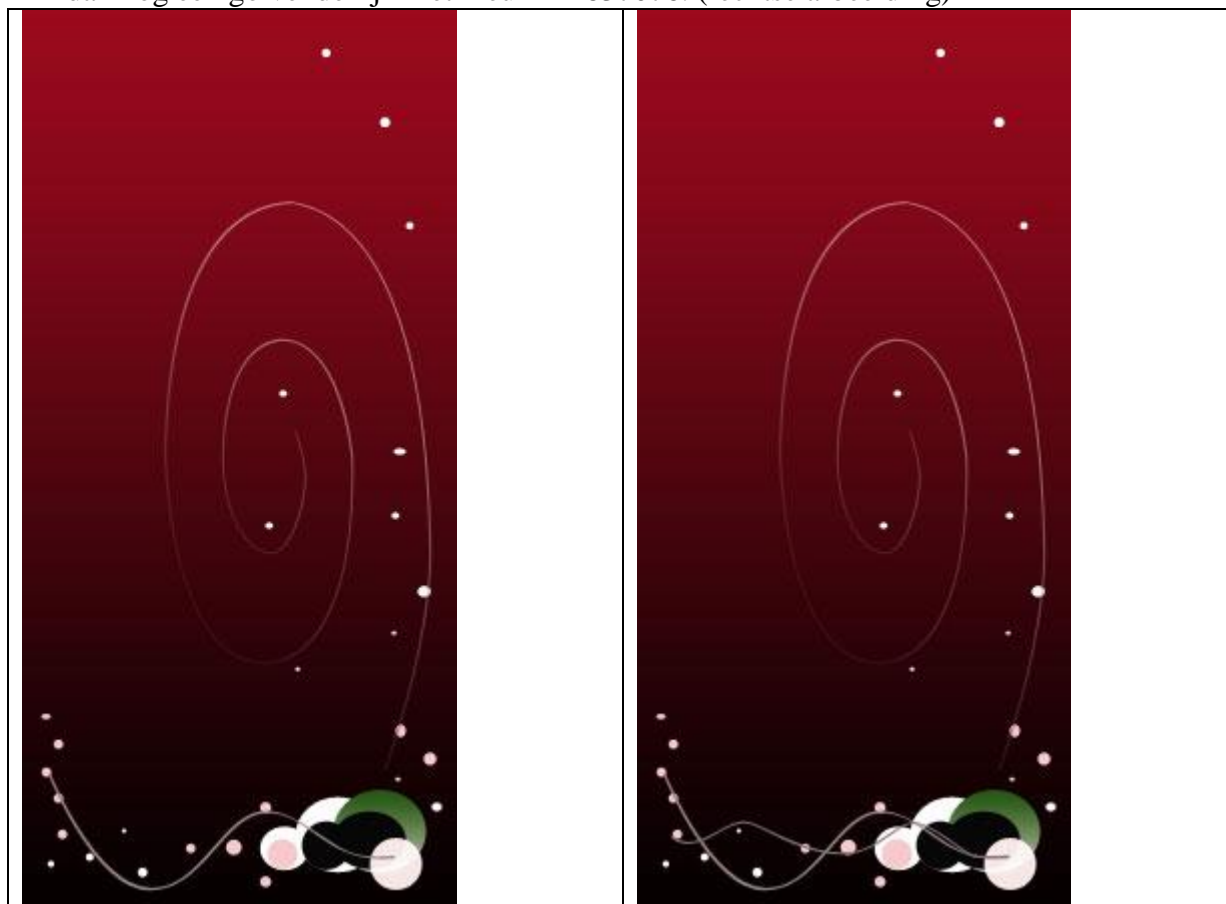
6) Pen gebruiken  en volgende spiraal tekenen. Omlijnen op een nieuwe laag met een kleine penseelgrootte (3px - 5px) , druk simuleren niet aanvinken.



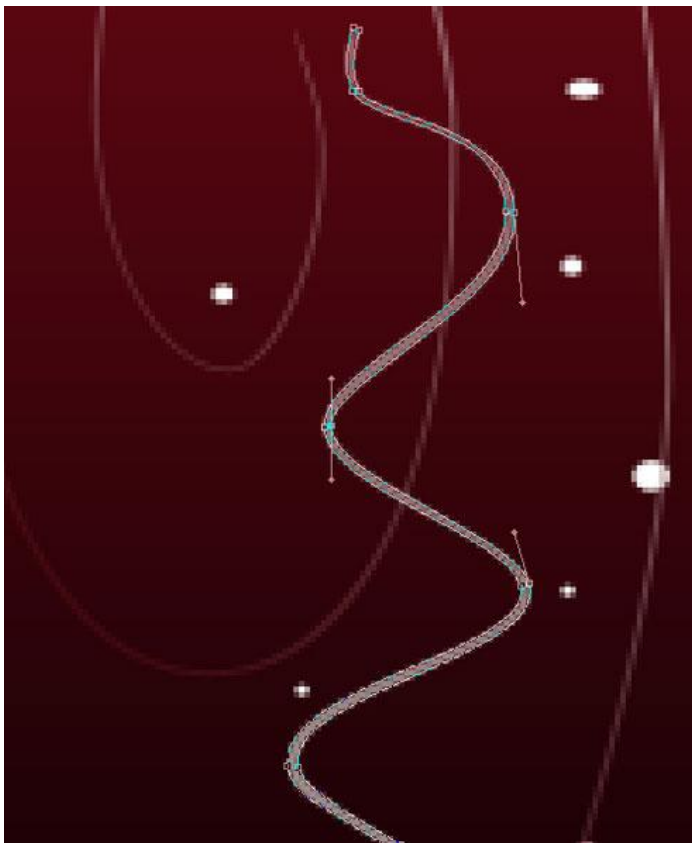
Op die lijnlaag: dekking = 50%, verloopbedekking:

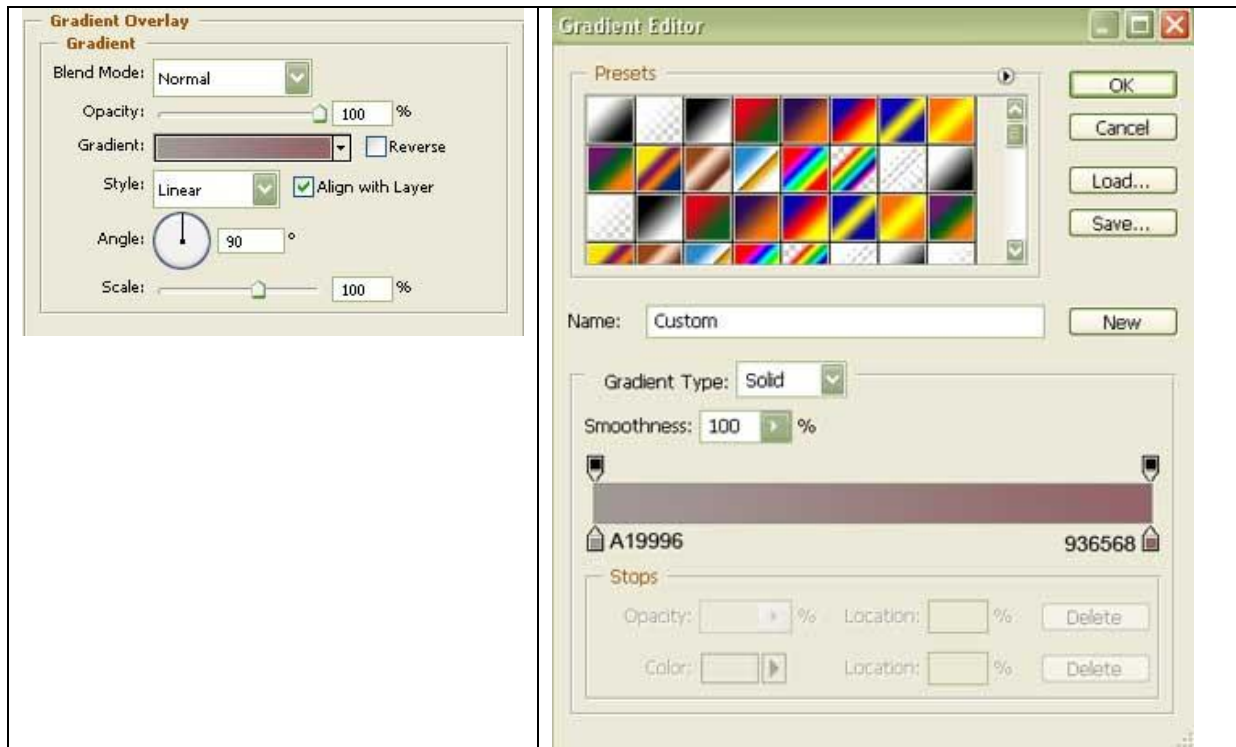


7) Met Pen onderstaande golvende lijn tekenen, kleur = # 998587. (linkse afbeelding)
En dan nog een golvende lijn met kleur = # 837076. (rechtse afbeelding)




8) We tekenen verder met de Pen en geven dan weer onderstaande verloopbedekking:

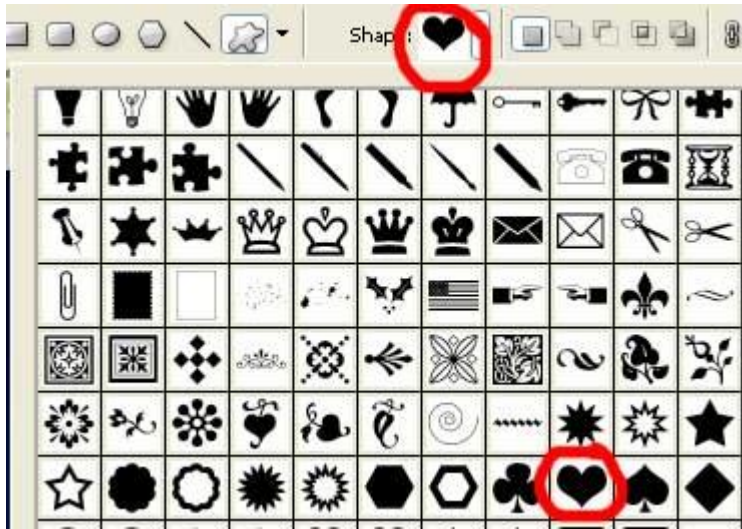




En nog zo'n 'verticale' golvende lijn, kleur = # F9E7E3.



9) Aangepaste vormen ,  kies de hartvorm (hieronder in rode kleur omcirkeld), een wit hartje tekenen.



10) Nog een hart tekenen, iets groter, groene kleur, Gloed buiten en verloopbedekking geven.



Gloed buiten

Outer Glow

Structure

Blend Mode: **Screen**

Opacity: 100 %

Noise: 0 %

Elements

Technique: **Softer**

Spread: 4 %

Size: 12 px

Quality

Contour: Anti-aliased

Range: 50 %

Jitter: 0 %

Verloopbedekking

Gradient Overlay

Gradient

Blend Mode: **Normal**

Opacity: 100 %

Gradient:

Style: **Linear** Align with Layer

Angle: 180 °

Scale: 100 %

Gradient Editor

Presets:

Name: **Custom**

Gradient Type: **Solid**

Smoothness: 100 %

3DA109 224D05 3DA109

Stops

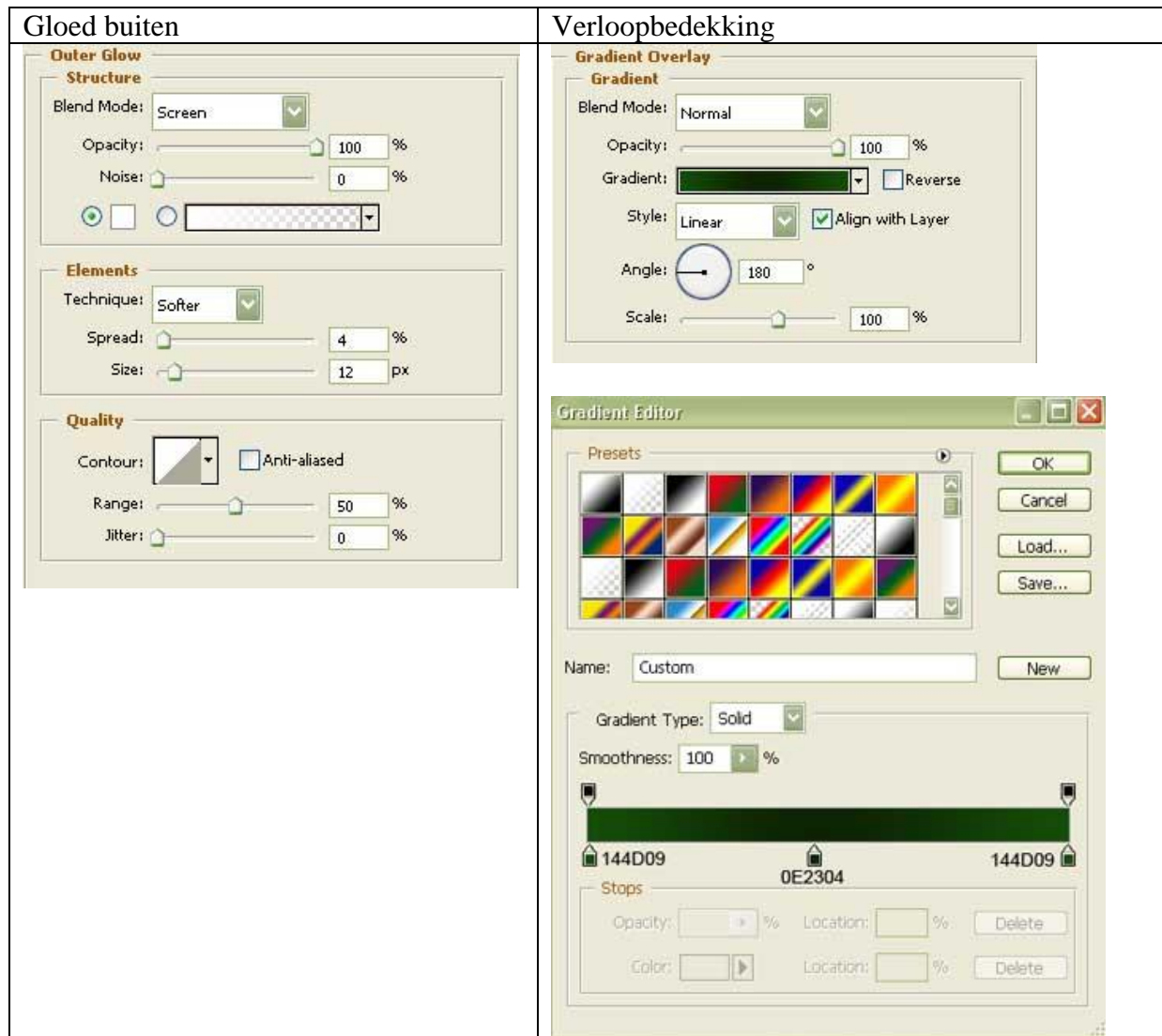
Opacity: %	Location: %	Delete
Color: #	Location: %	Delete

11) Die laatste vormlaag dupliceren, kleiner maken, verplaatsen, roteren, ...



13) Nog een hart tekenen met onderstaande laagstijl.





Die laatste laag nog twee keren dupliceren, de kopies verplaatsen, transformeren, roteren, ...



14) Nog een hartvorm tekenen, gloed buiten en verloopbedekking geven.



Gloed buiten	Verloopbedekking
<p>Outer Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: <input type="text" value="Screen"/></p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Noise: <input type="text" value="0"/> %</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Elements</p> <p>Technique: <input type="text" value="Softer"/></p> <p>Spread: <input type="text" value="15"/> %</p> <p>Size: <input type="text" value="12"/> px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="text" value=""/> <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: <input type="text" value="50"/> %</p> <p>Jitter: <input type="text" value="0"/> %</p>	<p>Gradient Overlay</p> <p>Gradient</p> <p>Blend Mode: <input type="text" value="Normal"/></p> <p>Opacity: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Gradient: <input type="text" value=""/></p> <p>Style: <input type="text" value="Linear"/> <input checked="" type="checkbox"/> Align with Layer</p> <p>Angle: <input type="text" value="180"/> °</p> <p>Scale: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>Gradient Editor</p> <p>Presets: <input type="text" value=""/></p> <p>Name: <input type="text" value="Custom"/> <input type="button" value="New"/></p> <p>Gradient Type: <input type="text" value="Solid"/></p> <p>Smoothness: <input type="text" value="100"/> %</p> <p>1C3316 171B0C 1C3316</p> <p>Stops</p> <p>Opacity: <input type="text" value=""/> % Location: <input type="text" value=""/> % <input type="button" value="Delete"/></p> <p>Color: <input type="text" value=""/> Location: <input type="text" value=""/> % <input type="button" value="Delete"/></p>

15) Die laatste laag nogmaals dupliceren, transformeren, ...



16) Zacht penseel selecteren, witte kleur, op ieder hart een witte belichting plaatsen (nieuw laag!!!).



17) Selecteer de 'achtergrondlaag' met verloopbedekking die we in stap1 gemaakt hebben, nieuwe laag erboven, vullen met zwart, ga nu naar : Filter > Rendering > Zon... Zet de laagmodus op 'bleken'.

